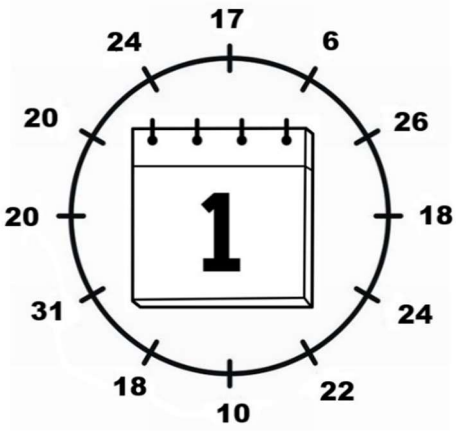
PAVOUK 2025 - Řešení zadání páteční šifrovačky (12/09/25)

For the English version, please continue below on page 11.

Tuctová šifrovací hra – šifra no. I

Odpověď na otázku



Luštění:

Kolem dokola je celkem 12 čísel, tedy stejné číslo jako počet měsíců v roce. Každé číslo po pořadí dne v jednom měsíci (od ledna do prosince). Např. 6 je šestý den měsíce ledna. Následně bylo potřeba podívat se na to, kdo v daný den slaví svátek a následně sestavit z prvních písmen jmen otázku, na kterou bylo potřeba odpovědět:

Kašpar – Dorota – Eduard – Jiří – Emil – Olívie – Drahomíra – Pavlína – Oleg – Vendelín – Emílie – Daniel

=> KDE JE ODPOVED (?)

Řešení:

V KALENDÁŘI

Tuctová šifrovací hra – šifra no. II

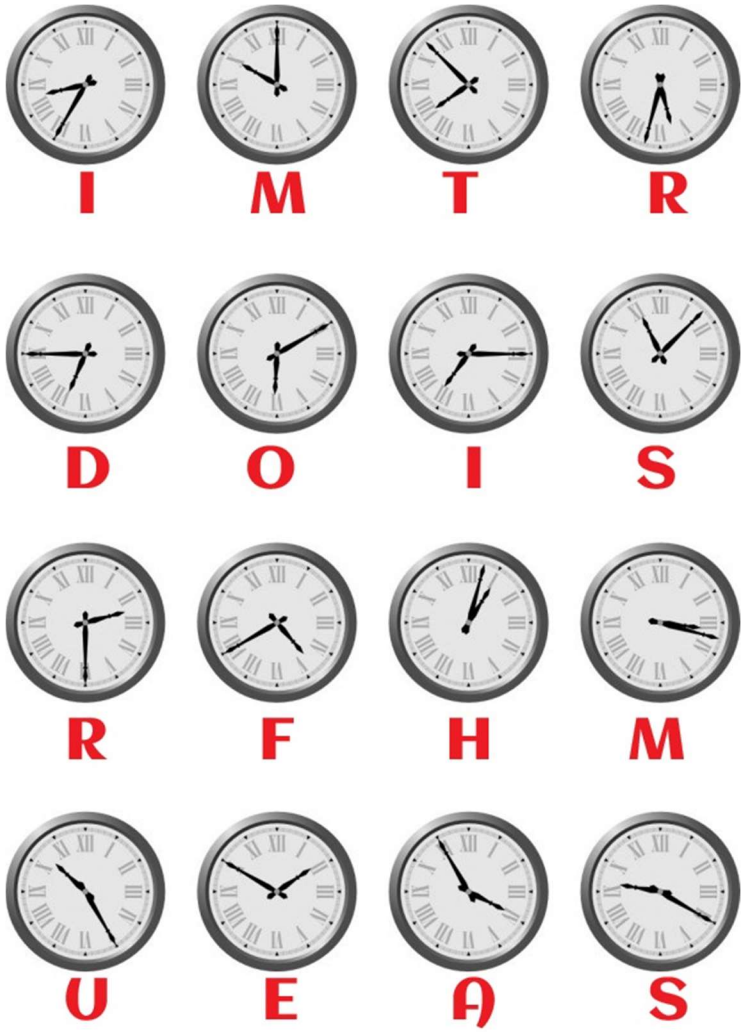
Hodiny

Luštění:
Jedná se o grafické znázornění semaforové abecedy. Ručičky hodin představují „ruce s vlajkami“ a každé hodiny jsou jedno písmeno. Např. první hodiny představují písmeno S.

Řešení:
SEMAFOR

Tuctová šifrovací hra – šifra no. III

Jeden den na ciferníku



Luštění:

Tato „hodinová šifra“ byla velmi snadná. Stačilo pouze seřadit jednotlivé hodiny podle času, a to nejnižšího čísla po nejvyšší. Seřazením hodin se seřadila i písmena, která dohromady dala odpověď.

Řešení:

HERMAFRODITISMUS

Tuctová šifrovací hra – šifra no. IV

Vystoupí vévoda Orsino, Curio, šlechtici a muzikanti.

ORSINO Pokud je hudba pokrm lásky, hrajte,
ať jsem jí přesycen, že ztratím chuť
a moje touha po ní odumře.
Tu samou spusťte! Zhasla jako život.
V uších mi ševelila jako dech,
jenž krade vůni z květů fialek
a roznáší ji světem! Dost! To stačí!
Předtím to znělo o poznání líp!
Ach, lásko, jak jsi lačná! Jsi jak moře,
bezbřehá, všemu otevřená, ale
to nejvzácnější, nejvznešenější,
co pohltíš, se v mžiku promění
v bezcennou tretku, v pustou ohavnost.
Láska je plná pošetilých představ
a sama není nic než mámení.

CURIO Půjdete na lov, pane?

ORSINO Na lov čeho, Curio?

CURIO Srnce.

ORSINO Já lovím srdce, nejčistší, co znám.
Když poprvé jsem spatřil Olivii,
zdálo se mi, že zamořený vzduch
změnila v éter. Od té doby jsem
já srnec, jehož jako diví psi
rvou vášně na kusy.
Vystoupí Valentin.
Co říkala?

VALENTIN Vůbec mě nepřijala, Milosti.
Nechala pouze vzkázat po komorné,
že po sedm let ani nebesům
neukáže svou tvář. Zavře se doma
a zahalená jako jeptiška

Luštění:

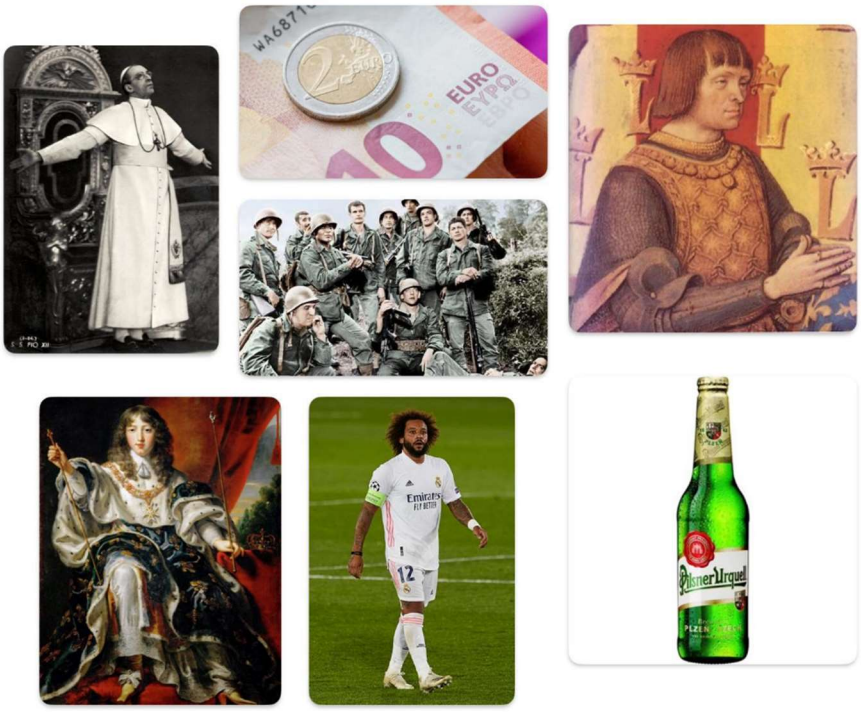
Z ukázky bylo zapotřebí zjistit, že se jedná dílo z pera Williama Shakespeara. Nicméně „chytákem“ byla odpověď, neboť jelikož smyslem bylo uvědomit si, že šifra by měla být propojena s číslem 12, jelikož šlo o Tuctovou šifrovací hru. No a jelikož mistr neuměl česky, nazval své dílo v angličtině jinak než Večer tříkrálový…

Řešení:

DVANÁCTÁ NOC *(TWELFTH NIGHT)*

Tuctová šifrovací hra – šifra no. V

Kdo mezi nás nepatří?



Luštění:
Zde bylo zapotřebí si uvědomit, že všechny obrázky mají něco společného s číslem 12. Opravdu však všechny? Mezi obrázky se přimotal i jeden, který neměl s číslem 12 nic společného. Na obrázcích se nachází: Pius XII, 12 €, Marcelo Vieira s 12 (Real Madrid), Ludvík XII, Tucet špinavců, Plzeň 12°

Řešení:
LUDVÍK XIV

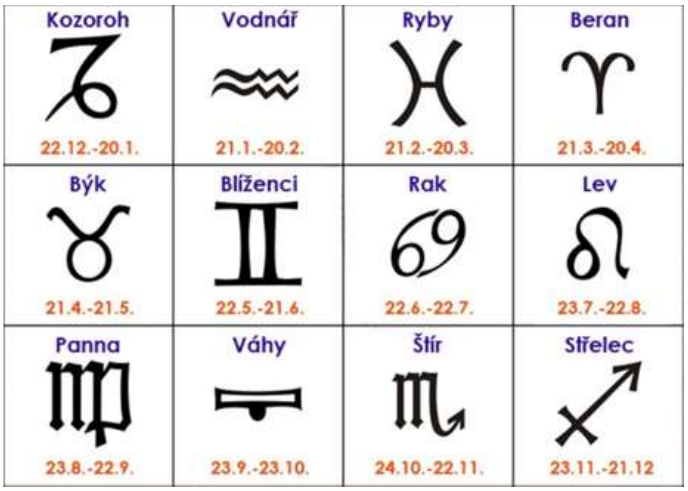
Tuctová šifrovací hra – šifra no. VI

12 4 12 22 12 1 12 14 12 1 12 3 12 20 12 11 12 1 12

Luštění:
Jde vlastně o jednoduchou číselnou šifru, kde bylo cílem použít jen čísla, která nebyla 12. Následně už stačilo čísla převézt na písmena, kdy každé číslo odpovídá pořadí písmene abecedě (26 písmen).

Řešení:
DVANACTKA

Tuctová šifrovací hra – šifra no. VII



1-7, 2-2, 3-1, 1-2, 12-1, 5-3, 1-4, 4-1, 5-2, 7-3, 1-6, 8-3, 6-8, 9-4, 10-4

Luštění:
S dvanáctkou se pojí i 12 znamení zvěrokruhu, což ukazuje obrázek s jejich názvy, symboly a daty. Dvojice čísel pod tabulkou udávají pořadí znamení a pořadí písmene v jeho názvu. Např. 1-7 říká, že jde o první znamení (Kozoroh) a sedmé písmeno z jeho názvu (H).

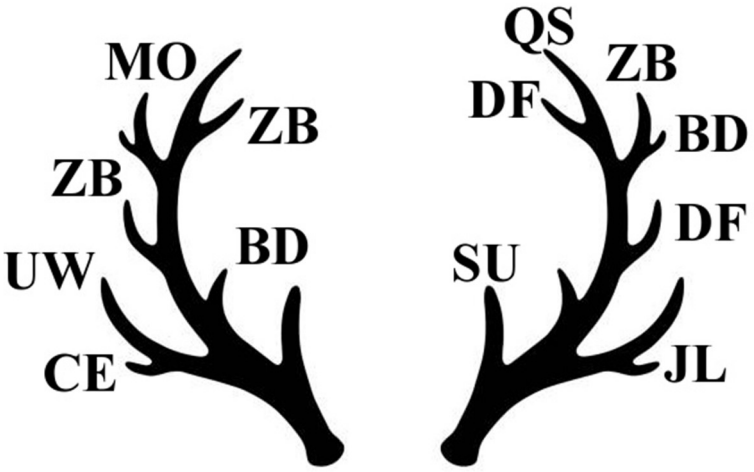
Řešení:
HOROSKOBÝKOVINY

Tuctová šifrovací hra – šifra no. VIII

Luštění:
Tady šlo o klasickou Morseovu abecedu, jen s tím rozdílem, že bylo zapotřebí pořadí jednotlivých písmen sestavit dle čísel na vajíčkách. Jen, bohužel, při tisku některé znaky a čísla tolik nevynikly.

Řešení:
PLATOVAJICEK

Tuctová šifrovací hra – šifra no. IX



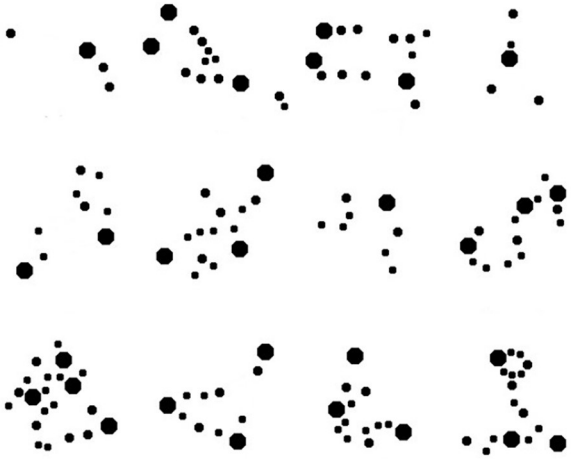
Luštění:
Zde bylo úkolem poznat, že cílem bylo najít chybějící písmeno mezi dvojící okolní písmen. Jejich zapsání pak dalo dohromady řešení (kvůli čtení bylo nejlepší mít chybějící písmena přímo v obrázku).

Řešení:
DVANACTERACEK

Tuctová šifrovací hra – šifra no. X

Dalmatiní párty aneb kdo dnes nedorazil?

(A možná s ním ani nepočítali...)



Luštění:
Jednotlivé tečky představují souhvězdí znamení zvěrokruhu, kterých je 12. Kdo však nedorazil a možná s ním ani nepočítali? Existuje totiž ještě třináctého znamení, které bylo řešením této šifry.

Řešení:
HADONOŠ

Tuctová šifrovací hra – šifra no. XI

Staročeská pohádka

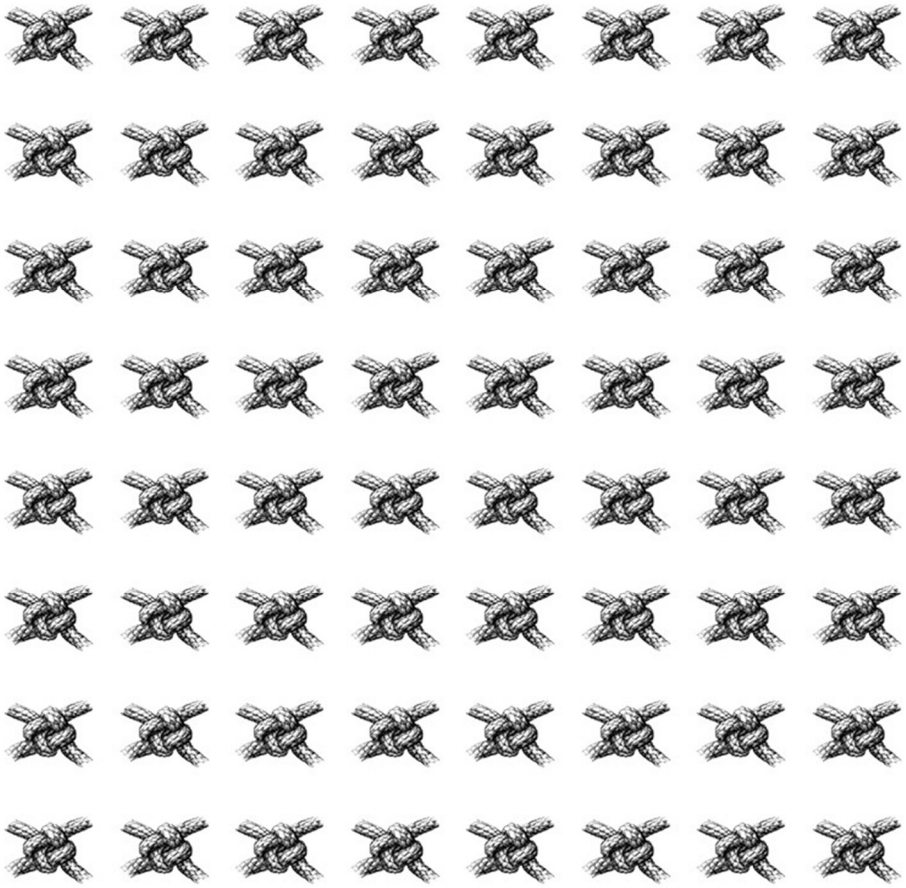
Kterak za časů králů bylo nebo nebylo v lesích blokáčových, tam odehrál se náš příběh. O čem že byl? Přeci o princezně a dvanácti trpaslících! A kdyby jen to, i jeden kůň s oslnivě bílou hřívou tam byl. Jen si vzpomenout, jak to bylo? Emeraldový kabátec, kouzelné jablko, království plné ledu, princ bojující s drakem nebo létající koberec s kouzelnou lampou? Pěkně v tom plavu, zkusím oslovit jednoho ze svých přátel, třeba bude vědět. „Emile, pomůžeš mi?“ „Tak tady seš v tom sám! Tobě s pohádkou pomáhat nebudu.“ Utrousil mrzutě. Celý den se člověk připravuje na večerní vyprávění a pak z toho nic není, ach jo... Tímto tedy nezbývá nic jiného, než náš epický příběh ukončit ještě než vůbec začal. Už žádné pohádky, jenom šifry!

Luštění:
Pozornému čtenáři pohádky nemohlo uniknout, že text nedává moc smysl. Inu, zde forma slouží účelu, neboť bylo cílem použít konkrétní velká písmena, která totiž dohromady dávají řešení této šifry.

Řešení:
KOPA JE PET TUCTU

Tuctová šifrovací hra – šifra no. XII

Nejsou uzly jako uzly aneb tohle zamávalo i s Radimem Uzlem



a více…

Luštění:

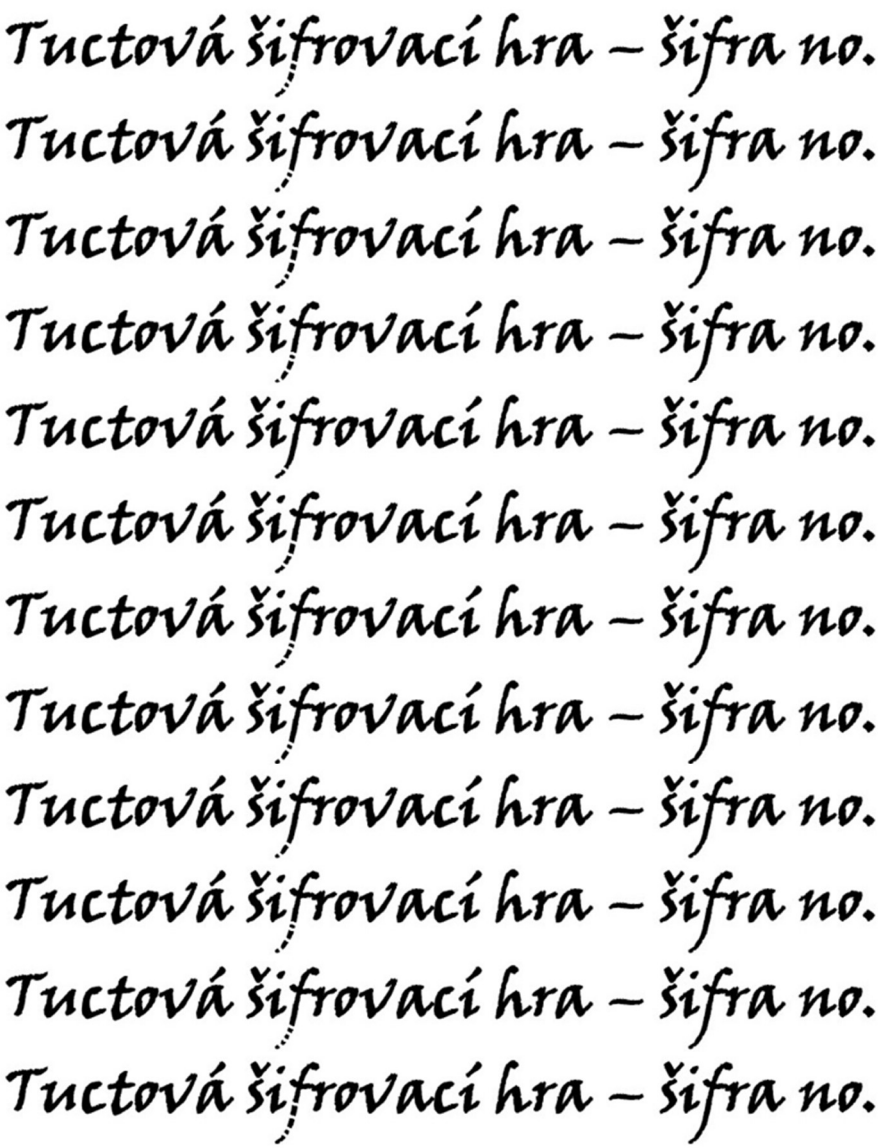
Na obrázku je celkem 64 uzlů pod nimiž je ještě dodatek „a více“. Úvodní věta, že nejsou uzly jako uzly a tohle by zamávalo i s Radimem Uzlem. Cílem bylo přijít na to, že zde je odkazováno na Beaufortovu stupnici, která má celkem 12 stupňů. Uzel je v tomto spojení jednotkou rychlosti, kdy 64 a více uzlů je rychlost větru na dvanáctém stupni uvedené stupnice (mimochodem, stačilo do vyhledavače napsat „64 a více uzlů“ a mezi prvními byl odkaz na Beaufortovu stupnici). No a vítr o rychlosti dvanáctého stupně Beaufortovy stupnice by jistě zamával i s Radimem Uzlem.

Řešení:

ORKÁN

Bonusová šifra:

Celý set dvanácti zadání Tuctové šifrovací hry obsahoval ještě jednu šifru, která sice nebyla předmětem páteční hry, ale ani tak si ji téměř nikdo nevšiml.



Luštění:

Když se podíváte na všechny názvy zadání, lze si povšimnout, že první písmeno f má pokaždé jinou spodní část. Jde o ukrytou Morseovu abecedu, kdy v každém názvu zadání je ukryto jedno písmeno.

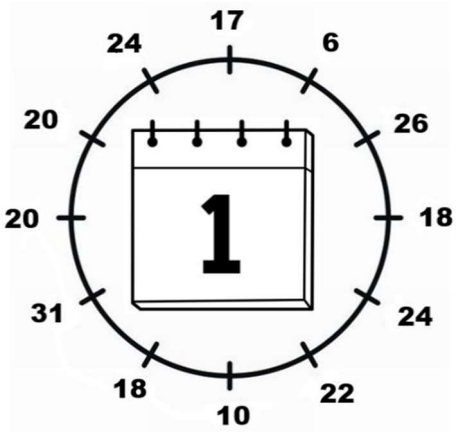
Řešení:

CRYPTOGRAPHY

English version

The usual cipher game - cipher no. I

Answer to the question



How to solve:

This task was probably too difficult for foreign players. There are 12 numbers in total, the same number as the months in a year. Each number corresponds to the day of the month (from January to December). For example, 6 is the sixth day of January. Then it was necessary to look up who celebrates their name day on that day (i tis based on Czech calendar) and then use the first letters of their names to form a question that needed to be answered:

Kašpar – Dorota – Eduard – Jiří – Emil – Olívie – Drahomíra – Pavlína – Oleg – Vendelín – Emílie – Daniel

=> KDE JE ODPOVED (?) = *Where is the answer (?)*

Solution:

IN THE CALENDAR

The usual cipher game - cipher no. II

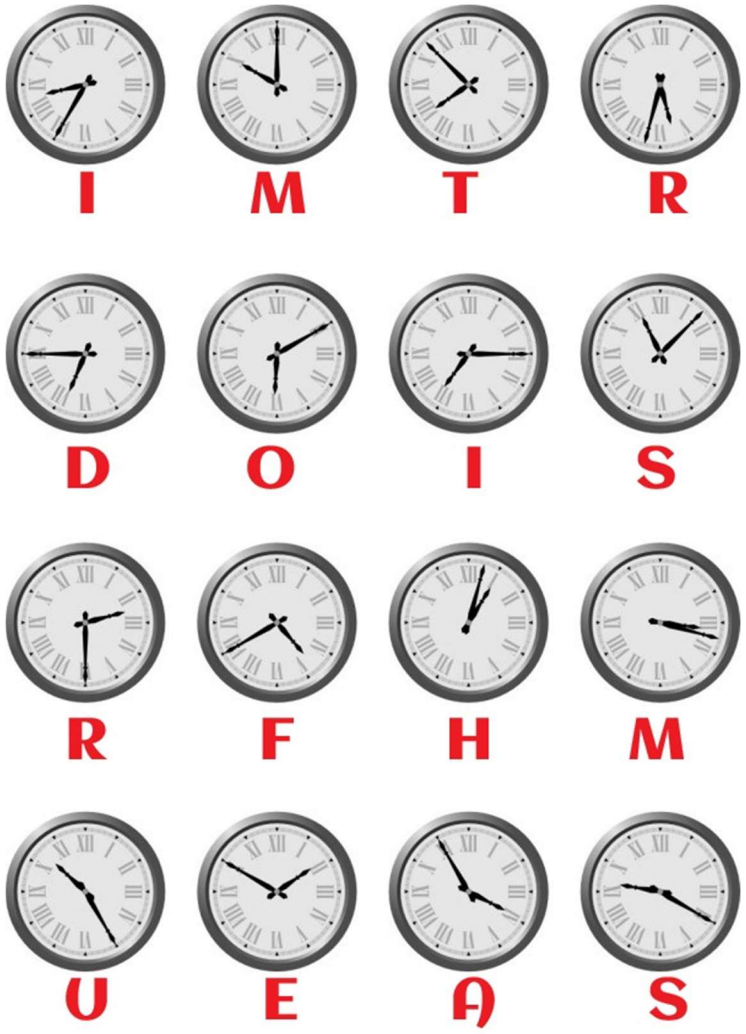
Clocks

How to solve:
This is a graphic representation of the semaphore alphabet. The hands of the clock represent "hands with flags," and each hour represents one letter. For example, the first hour represents the letter S.

Solution:
SEMAFOR

The usual cipher game - cipher no. III

One day on the dial



How to solve:

This "hour code" was very easy. All you had to do was arrange the individual hours in order of time, from the lowest number to the highest. Arranging the hours also arranged the letters, which together gave the answer.

Solution:

HERMAFRODITISMUS

The usual cipher game - cipher no. IV

Enter Duke Orsino, Curio, lords; musicians attending.

ORSINO If music be the food of love, play on;
Give me excess of it, that, surfeiting,
The appetite may sicken, and so die.
That strain again! It had a dying fall.
O, it came o'er my ear like the sweet sound,
That breathes upon a bank of violets,
Stealing and giving odour! Enough, no more!
'Tis not so sweet now as it was before.
O spirit of love! How quick and fresh art thou,
That, notwithstanding thy capacity
Receiveth as the sea, nought enters there,
Of what validity and pitch soe'er,
But falls into abatement and low price,
Even in a minute. So full of shapes is fancy
That it alone is high fantastical.

CURIO Will you go hunt, my lord?

ORSINO What, Curio?

CURIO The hart.

ORSINO Why, so I do, the noblest that I have.
O, when mine eyes did see Olivia first,
Methought she purged the air of pestilence.
That instant was I turn'd into a hart;
And my desires, like fell and cruel hounds,
E'er since pursue me.

Enter Valentine.

How now! What news from her?

VALENTINE So please my lord, I might not be admitted;
But from her handmaid do return this answer:
The element itself, till seven years' heat,
Shall not behold her face at ample view;
But, like a cloistress, she will veiled walk

How to solve:

This puzzle was easier for foreign players. From the sample, it was necessary to figure out that it was a work by William Shakespeare. However, the answer was a "trick," because the point was to realize that the puzzle should be connected to the number 12, since it was a Dozen puzzle game. And since the master did not know Czech, he named his work in English differently...

Solution:

TWELFTH NIGHT

The usual cipher game - cipher no. V

Who does not belong among us?

How to solve:

Here, it was necessary to realize that all the images had something to do with the number 12. But did they really all have something to do with it? Among the images, there was one that had nothing to do with the number 12. The images show: Pius XII, 12 €, Marcelo Vieira s 12 (Real Madrid), Louis XII, The Dirty Dozen, Pilsen beer 12°

Solution:

LOUIS XIV

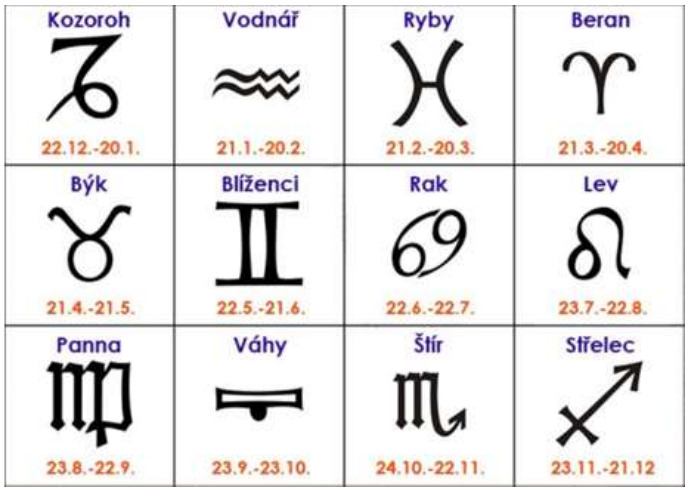
The usual cipher game - cipher no. VI

12 4 12 22 12 1 12 14 12 1 12 3 12 20 12 11 12 1 12

How to solve:
It is actually a simple numerical cipher, where the goal was to use only numbers other than 12. Then, all that was needed was to convert the numbers into letters, with each number corresponding to the order of the letter in the alphabet (26 letters).

Solution:
DVANACTKA (translation: TWELVE)

The usual cipher game - cipher no. VII



1-7, 2-2, 3-1, 1-2, 12-1, 5-3, 1-4, 4-1, 5-2, 7-3, 1-6, 8-3, 6-8, 9-4, 10-4

How to solve:
The number twelve is also associated with the 12 signs of the zodiac, which are shown in the picture with their names (in Czech), symbols, and dates. The pairs of numbers below the table indicate the order of the signs and the order of the letters in their names. For example, 1-7 indicates that it is the first sign (Kozoroh) and the seventh letter of its name (H).

Solution:
HOROSKOBÝKOVINY

The usual cipher game - cipher no. VIII

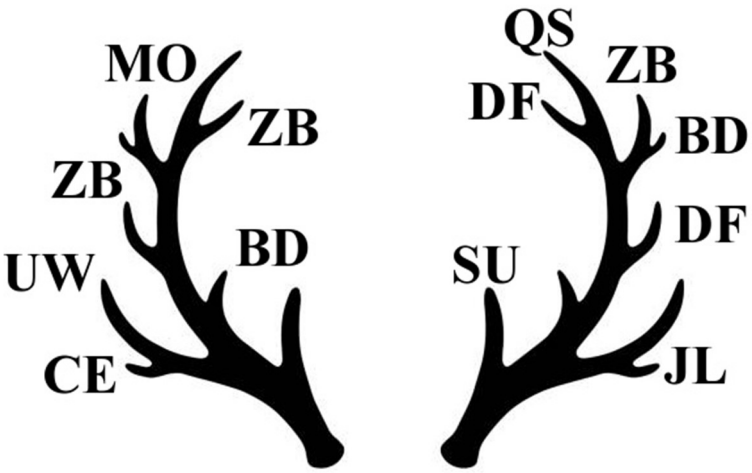
How to solve:

This was classic Morse code, with the only difference being that the order of the individual letters had to be arranged according to the numbers on the eggs. Unfortunately, some of the characters and numbers did not stand out very well when printed.

Solution:

PLATOVAJICEK (translation: EGGTRAY)

The usual cipher game - cipher no. IX



How to solve:

The task here was to recognize that the goal was to find the missing letter between the two surrounding letters. Writing them down then gave the solution (for reading purposes, it was best to have the missing letters directly in the picture).

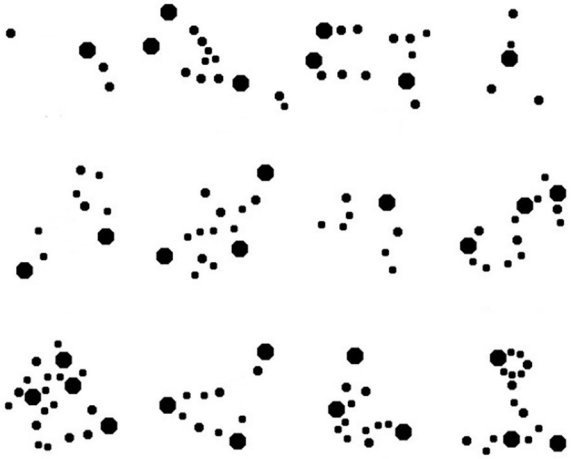
Solution:

DVANACTERACEK

The usual cipher game - cipher no. X

Dalmatian party. Who didn’t show up today?

(And maybe they didn’t even count on him...)



How to solve:

The individual dots represent the 12 constellations of the zodiac. But who didn't arrive, and perhaps wasn't even expected? There is actually a thirteenth sign, which was the solution to this puzzle.

Solution:

OPHIUCHUS

The usual cipher game - cipher no. XI

Old Czech fairy tale

So, this is a story from times long gone, when mighty kings ruled these forests. Can we start? Of course! Rapunzel was the main character in our story with twelve dwarfs and one horse! Emerald coat, magic apple or flying carpet? I'm completely lost... See? For some help, we can ask one of my friends. "I forgot the story, can you help me?" "Very, very bad times for you, no one wants to help you, you're totally alone in this!" Emil didn't help us much... Do you know the story? Of course, you know some fairy tales. Zoo creatures on a tropical island, a prince fighting a huge dragon or maybe the one about a frozen kingdom. Epic stories, but none of them is the one I wanted to tell you. Nah, let's stop. So, no more fairy tales, there will only be cyphers!

How to solve:

Attentive readers of fairy tales will have noticed that the text does not make much sense. Well, here form serves purpose, as the aim was to use specific capital letters, which together provide the solution to this puzzle.

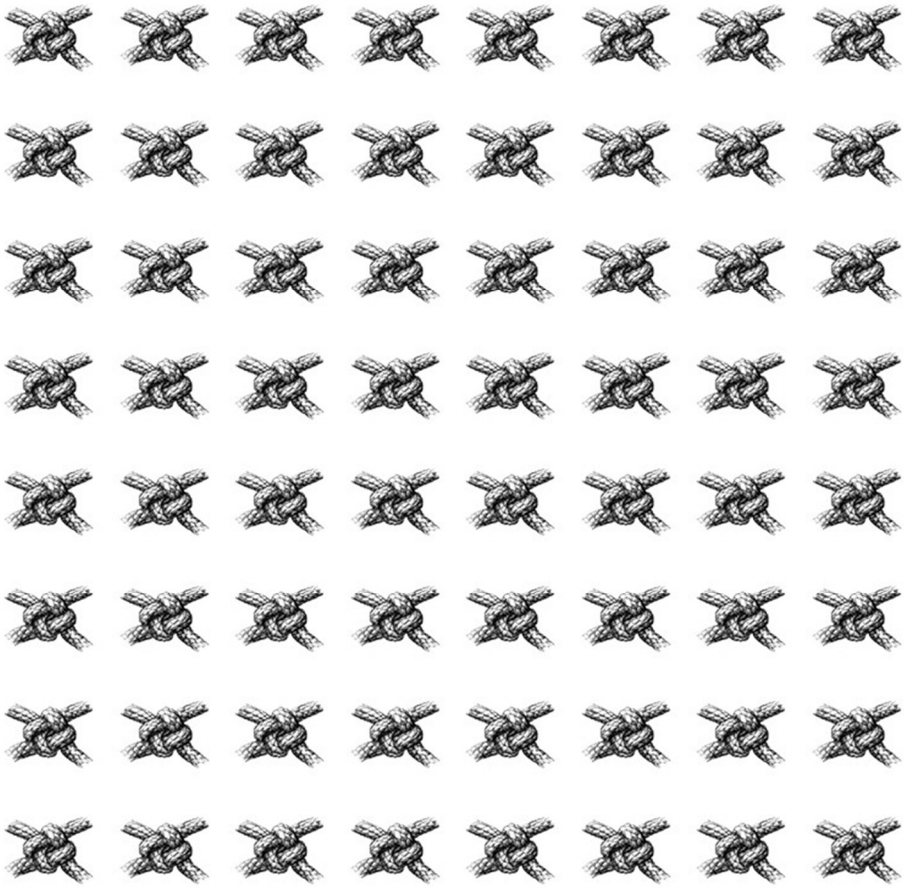
Solution:

SCORE IS FIVE DOZENS

The usual cipher game - cipher no. XII

Not all knots are the same, and this would even move Radim Uzel *(Radim Knot)*

(Radim Uzel was a well-known Czech doctor who often appeared in TV commercials, he is here just for fun.)



or more...

How to solve:

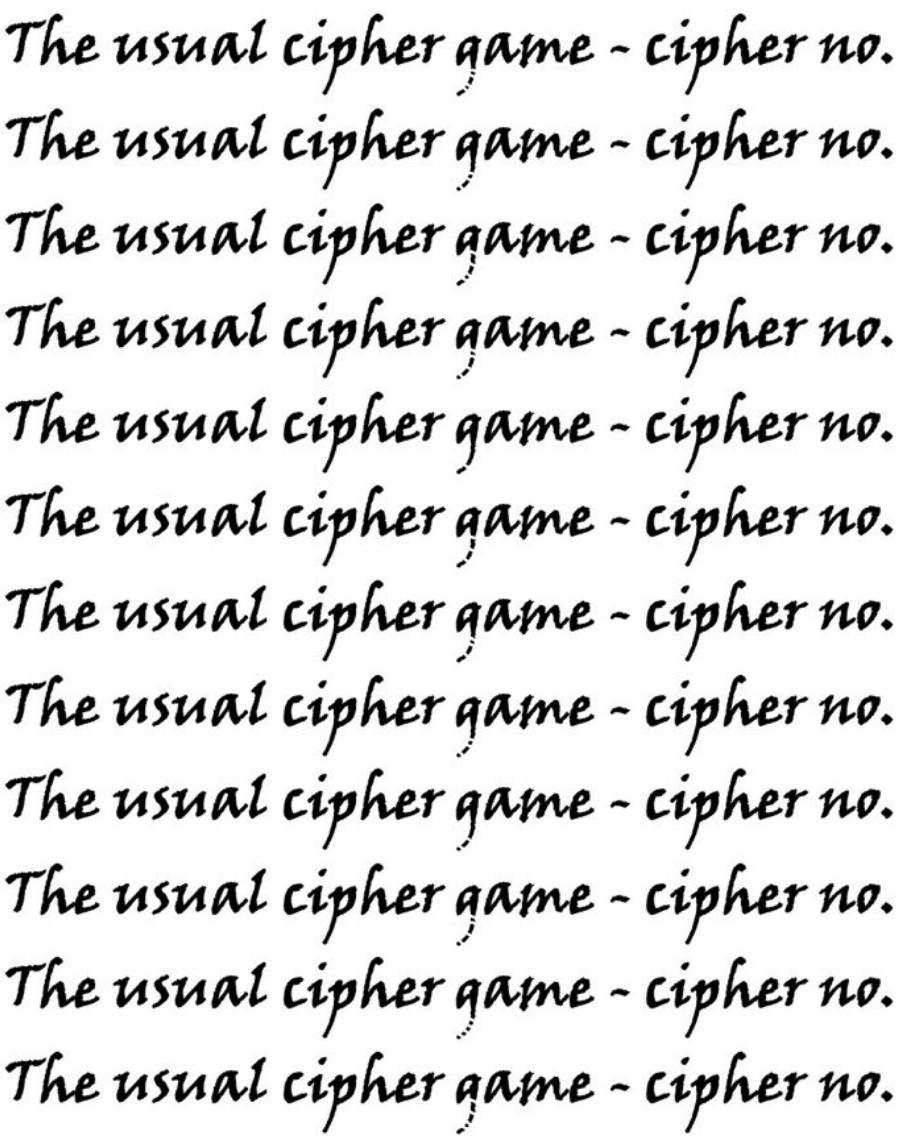
The image shows a total of 64 knots, with the addition "or more" below them. The opening sentence, that not all knots are the same, would even move Radim Uzel. The goal was to figure out that this refers to the Beaufort scale, which has a total of 12 numbers. In this context, a knot is a unit of speed, where 64 knots or more is the wind speed at the twelfth number of the scale (incidentally, it was enough to type "64 knots or more" into a search engine and one of the first results was a link to the Beaufort scale). Well, a wind with a speed of twelve on the Beaufort scale would even move Radim Uzel.

Solution:

HURRICANE

Bonus cipher:

The entire set of twelve assignments for the Dozen Encryption Game contained one more cipher, which was not part of Friday's game, but even so, almost no one noticed it.



How to solve:

If you look at all the assignment names, you will notice that the letter g has a different lower part each time. This is a hidden Morse code, with one letter hidden in each assignment name.

Solution:

CRYPTOGRAPHY